Vergeten zeggen van onmogelijke paden

(Double recon)

Tile reveal beter aanduiden

Moeilijkheden met tegels

Betere aanduiding cooldown

Ontploffing eindigt beurt niet?

Te lang

Spy en scout worden beide gebruikt

Devider

Sluip te lange cooldown

Co-op game?

* Sleutel of andere POI
* Beurten?
* Abilities hermaken

Kaart ipv ability

Run

Scout

Demolisher

Tank

Medic

Tegel types

Niks

Zwakke kaart

Sterke Kaart

Sleutel

Bom

Exit

Zones?

Simple and strong abilities

2 levens?

15x15 grid

4 demolish = heer

3 tank = vrouw

3 defuse = boer

2 heal = joker

Rood = run

Zwart = scout

33% exit zone = 12 mijnen

25% key zone =

15% ability zone

3 min set-up

Mijnen hoeveelheid

No defuse